

Praca zdalna biblioteki szkolnej

Tydzień 9-13.11.2020

1. Wpływ życia i działalności naszego Patrona Józefa Piłsudskiego na odzyskanie niepodległości przez Polskę.
2. Przypomnijmy sobie o życiu Józefa Piłsudskiego. Strona internetowa naszej szkoły.
3. Poznanie legendy o powstaniu państwa polskiego pt : „Lech, Czech, i Rus”. Szukamy dawnych i obecnych granic Polski.
4. Poznajemy swój kraj. Co uczniowie wiedzą o historii odzyskania niepodległości. Rozmawiamy z dziadkami i rodzicami.

Tydzień 16-20.11.2020

1. Granice państwa polskiego. Przypomnijmy sobie o symbolach narodowych (godło, flaga, hymn). Korzystamy z internetu.
2. Przedstawiamy nasz kraj w formie opowiadania, wiersza lub rysunku. Przeczytamy na spotkaniu w bibliotece.
3. Co chcielibyście zobaczyć w Polsce i dlaczego? Proszę o plan wycieczki po krainach geograficznych, miastach, miejscach przyrodniczych. Plany obejrzymy przy spotkaniu w bibliotece.
4. Przypomnienie wiersza pt. „Flaga” oraz wiersza W. Bełzy pt. „Kto ty jesteś”. Kolorowanie wydrukowanego orła białego naszego godła.

Tydzień 23-27.11.2020

1. Poznajemy pojęcie „Bajkoterapia”. Wykorzystujemy Internet. Czy znacie jakieś bajki – pomagajki? Przejrzyjcie swoją biblioteczkę domową i zastanówcie się jakie bajki czytaliście.
2. Polećcie jakąś bajkę innym dzieciom. Trzeba podać nazwisko autora nazwisko i tytuł, krótki opis. Czy ta bajka jest w bibliotece szkolnej? Odpowiedzi piszcie na Messengera.
3. Konkurs w bibliotece szkolnej. Wykonanie pracy plastycznej kredkami przedstawiającej scenę z bajki jako zagadkę dla innych dzieci. Tą pracę odsyłajcie również na Messengera.

4. Moja bajka – pomagajka. Samodzielnie napiszcie krótką bajkę – pomagajkę, która może pomóc innym dzieciom.
5. Znajdźmy stronę w Internecie i tam przeczytajmy bajkę. „Edukacyjne bajki do czytania”.

W krainie bajek - gra dla dzieci.

1. Stacja złotej rybki. Bajka „O rybaku i złotej rybce” .
Zadanie – wykonanie rybki z tektury i folii aluminiowej.
2. Stacja kociego buta. Bajka „Kot w butach” .
Zadanie – kolorowanie buta dużego na całą kartkę
3. Stacja zdrowego koszyczka. Bajka „Czerwony Kapturek” .
Zadanie – narysuj koszyczek ze zdrową żywnością.
4. Stacja zielonego ogra. Bajka „Shrek” .
Zadanie – rozpoznanie w koszyczkach niespodzianek.